

« SI J'ÉTAIS PRÉSIDENT DE LA MEL »



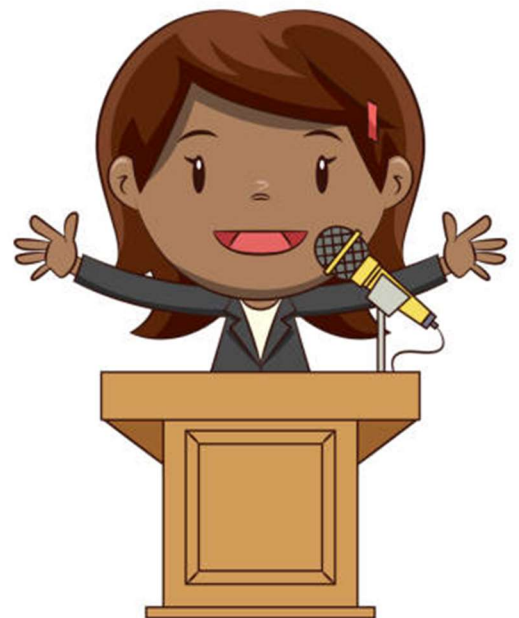
Suite à l'animation : « Les voyageurs du temps de la MEL » **Mel** tout revient dans : « Si j'étais Président(e) de la MEL », un jeu de rôle sur la citoyenneté et l'expression orale. A l'occasion d'un conseil présidé par le (la) doyen(ne) de leur assemblée, les élèves doivent élire leur Président(e).

Après un petit rappel et un test de connaissances sur les compétences de la MEL, les élèves se regroupent autour de candidats et forment des groupes politiques.

À l'aide de documents, ils constituent un programme qui comprend plusieurs projets. Ils rédigent ensuite un discours, que le candidat principal présente devant un pupitre équipé d'un micro. Le conseil se poursuit par un débat où participent tous les élèves avant l'élection proprement dite.



Ce jeu de rôle permet aux élèves de mieux comprendre le fonctionnement d'un débat démocratique et ses règles. Ils apprennent à constituer un programme sur la base d'une fiche projets. Ils apprennent aussi à rédiger un discours à partir d'éléments de langage. Enfin, ils s'expriment oralement au cours du débat.



Cette animation s'adresse aux élèves des classes de CM2. Elle fait suite à celle des « Voyageurs du temps de la MEL »